

REGULAMIN OBEDIENCE KLASA 0 ("zerówka")

ZAŁOŻENIA DO PRZEPROWADZANIA ZAWODÓW KLASY 0

- Między poszczególnymi ćwiczeniami pies może być na smyczy.
- Po przyjęciu postawy zasadniczej przed każdym ćwiczeniem (z wyjątkiem ćwiczenia nr 3) przewodnik musi odpiąć smycz i oddać ją komisarzowi albo przewiesić przez lewe ramie i zapiąć na prawym boku.
- Między ćwiczeniami zalecane jest chwalenie i motywowanie psa.
- Smycz musi mieć min. 1m długości i ma być trzymana wyłącznie w lewej ręce.
- Wszystkie komendy mogą być wydawane jednocześnie głosowo i optycznie.

Ćwiczenie	Współczynnik	Ocena maksymalna
1. Socjalizacja	1	10
2. Pozostawianie psa w pozycji WARUJ lub SIAD(1 min.)	2	20
3. Chodzenie przy nodze na smyczy	2	20
4. Przywołanie do nogi	2	20
5. Skok przez przeszkodę	1	10
6. Wykonywanie komend (SIAD, WARUJ)	2	20
Razem maksymalnie:		100

PUNKTACJA

Do przejścia do klasy 1 wymagana jest jedna ocena doskonała.

Minimum 80% 80 - 100,0 Doskonała

Minimum 70% 70 - 79,5 Bardzo dobra

Minimum 60% 60 - 69,5 Dobra

ĆWICZENIE NR 1

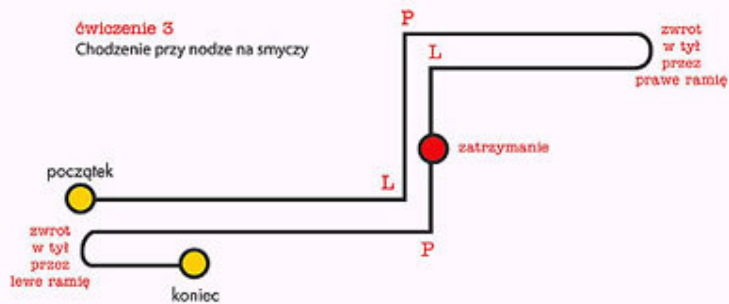
Socjalizacja

Współczynnik trudności = 1 Ocena maksymalna 10

Wykonanie: Przewodnik podchodzi do sędziego prowadząc psa na smyczy i przedstawia się i podaje miasto lub klub, z którego pochodzi. W tym czasie sędzia może lekko pogłaskać psa, obejść go w koło, nie wykonując przy tym prowokujących ruchów.

Uwagi: Ćwiczenie nie ma na celu zdenerwowania lub zaniepokojenia psa, a jedynie ma pozwolić na sprawdzenie poziomu jego socjalności.

Wskazówki dla sędziego:



ćwiczenie 2
Pozostawianie psa w pozycji WARUJ lub SIAD



- niepokój, brak pewności siebie, nieduża lekkość -05 do -1
- lekkość bez agresji -1 do -5
- nie respektowanie zaanonsowanej pozycji zasadniczej STÓJ lub WARUJ -05 (za każdą niespektowaną pozycję)
- agresja - dyskwalifikacja

ĆWICZENIE NR 2

Pozostawianie psa w pozycji WARUJ lub SIAD (1 min.)

Współczynnik trudności = 2 Ocena maksymalna 20

Wykonanie: Zawodnik przyjmuje postawę zasadniczą we wskazanym miejscu i następnie, na polecenie sędziego pozostawia psa w pozycji WARUJ lub SIAD i

odchodzi bez oglądania się do miejsca wskazanego przez komisarza. Na polecenie sędziego, po upływie 1 minuty, przewodnik powraca do psa.

Uwagi: Ilość komend podstawowych: 3 (np. WARUJ, ZOSTAŃ, SIAD).

Dozwolone jest jednokrotne powtórzenie komendy ZOSTAŃ (karane) w wypadku przemieszczenia się psa przed zniknięciem przewodnika.

Wskazówki dla sędziego:

- Nie zaliczenie ćwiczenia:
 - Nie wykonanie komendy ZOSTAŃ po więcej niż dwóch komendach.
 - Przemieszczenie się psa o więcej niż 5 długości.
- Zmiana pozycji przed lub podczas oddalania się przewodnika - 1.
- Przemieszczenie się psa (nie więcej niż o 5 jego długości) - 1 pkt. za każdą długość psa.
- Każda dodatkowa lub powtórzona komenda - 0,5.
- Inne błędy: według uznania sędziego.

ĆWICZENIE NR 3

Chodzenie przy nodze na smyczy

Współczynnik trudności = 2 Ocena maksymalna 20

Wykonanie: Zawodnik z psem przyjmują postawę zasadniczą we wskazanym miejscu i następnie pokonują wyznaczoną trasę normalnym tempem. Trasa musi zawierać dwa zakręty w lewo, dwa zakręty w prawo, jeden zwrot w tył przez lewe ramię, jeden zwrot w tył przez prawe ramię oraz jedno zatrzymanie (mniej więcej w połowie "zetki"), z przyjęciem postawy zasadniczej.

Uwagi: Pies powinien chętnie i radośnie iść przy lewej nodze przewodnika, łopatką lub głową na wysokości jego kolana, utrzymując kontakt z przewodnikiem.

Przewodnik powinien patrzeć przed siebie i poruszać się w sposób naturalny, swobodnie, lecz nie przesadnie wymachując rękami.

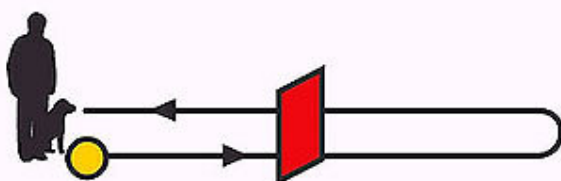
ćwiczenie

Przywołanie do nogi



ćwiczenie

Skok przez przeszkodę



Komendy można wydawać przy starcie oraz po każdym zakręcie lub zmianie kierunku.

Po zatrzymaniu się pies powinien natychmiast, bez komendy, usiąść przy nodze przewodnika.

Wskazówki dla sędziego:

- Nie zaliczenie ćwiczenia:
 - Smycz napięta przez więcej niż połowę ćwiczenia.
 - Wyraźne szarpanie smyczą.
- Wszystkie błędy (ociąganie się, odstawanie, wyprzedzanie, niedokładny SIAD) są karane według uznania sędziego -0.5 do -5.

ĆWICZENIE NR 4

Przywołanie do nogi

Współczynnik trudności = 2 Ocena maksymalna 20

Wykonanie: Przewodnik przyjmuje postawę zasadniczą we wskazanym miejscu. Na polecenie sędziego, odprowadza psa na odległość ok. 25 kroków,

wykonuje w tył zwrot i pozostawia go w pozycji WARUJ lub SIAD. Przewodnik powraca do miejsca startu i na polecenie sędziego przywołuje psa. Pies powinien przybiec jak najszybciej (minimum kłusem) do przewodnika. Ćwiczenie kończy się przyjęciem pozycji zasadniczej.

Uwagi: Ilość komend podstawowych: 4 (np. równaj, waruj, do mnie, do nogi).

Dozwolone jest przywołanie gwizdkiem.

Wskazówki dla sędziego:

- Nie zaliczenie ćwiczenia:
 - Utrata kontroli nad psem (pies nie wróci do przewodnika).
- Powolne tempo powrotu psa -0.5 do -1.
- Powrót psa po łuku -0.5 do 1.
- Przemieszczenie się psa w pozycji WARUJ -0.5 punkt za długość psa.
- Zmiana pozycji WARUJ -0.5.
- Każda dodatkowa lub powtórzona komenda -0,5.
- Inne błędy: według uznania sędziego.

ĆWICZENIE NR 5

Skok przez przeszkodę

Współczynnik trudności = 1 Ocena maksymalna 10

Wykonanie: Zawodnik przyjmuje postawę zasadniczą w dowolnej odległości od przeszkody po stronie wskazanej przez

komisarza. Na polecenie sędziego przewodnik wysyła psa tam i z powrotem przez przeszkodę, bez konieczności zatrzymania psa po skoku. (dozwolony jest gest ręką w kierunku przeszkody, a nawet jej dotknięcie). Pies powinien jak najszybciej w obie strony przeskoczyć przez przeszkodę i wrócić do przewodnika.

Uwagi: Ilość komend podstawowych: 3 (np. 2 x hop, do nogi).

Ćwiczenie wymaga ustawienia przeszkody (stacjonarna) o wysokości maksymalnej 0,7 metra, z możliwością regulacji co 10 cm. Wysokość przeszkody zależy od wzrostu psa w kłębie, przy czym wartość jest zaokrąglona do kolejnej pełnej dziesiątki w górę (np. pies mający 53 cm skacze przez przeszkodę 60 cm, a pies mający 72 cm skacze przez przeszkodę 70cm).

Wskazówki dla sędziego:

- Nie zaliczenie ćwiczenia
 - Nie przeskoczenie przeszkody.
- Nie wykonanie skoku powrotnego -5.
- Lekkie dotknięcie przeszkody -0.5.
- Mocne oparcie się o przeszkodę -2.
- Wolne wykonanie ćwiczenia -0.5.
- Utrata kontaktu z przewodnikiem -0.5 do -2.
- Każda dodatkowa lub powtórzona komenda - 0,5.
- Inne błędy: według uznania sędziego.

ĆWICZENIE NR 6

Wykonywanie zmiany pozycji (SIAD, WARUJ)

Współczynnik trudności = 2 Ocena maksymalna 20

Wykonanie: Zawodnik przyjmuje postawę zasadniczą w miejscu wskazanym przez komisarza i na jego polecenie wydaje komendy WARUJ i SIAD. Przewodnik może stać obok psa lub przed nim.

Uwagi: Dozwolone są jednoczesne komendy optyczne.

Wskazówki dla sędziego:

- Nie zaliczenie ćwiczenia:
 - Nie wykonanie żadnej zmiany pozycji.
- Nie wykonanie jednej zmiany pozycji -5.
- Powtórzenie komendy zmiany pozycji -1 (max 2 komendy na każdą pozycję).
- Powolne tempo wykonywania zmian pozycji -0.5.
- Inne błędy: według uznania sędziego.